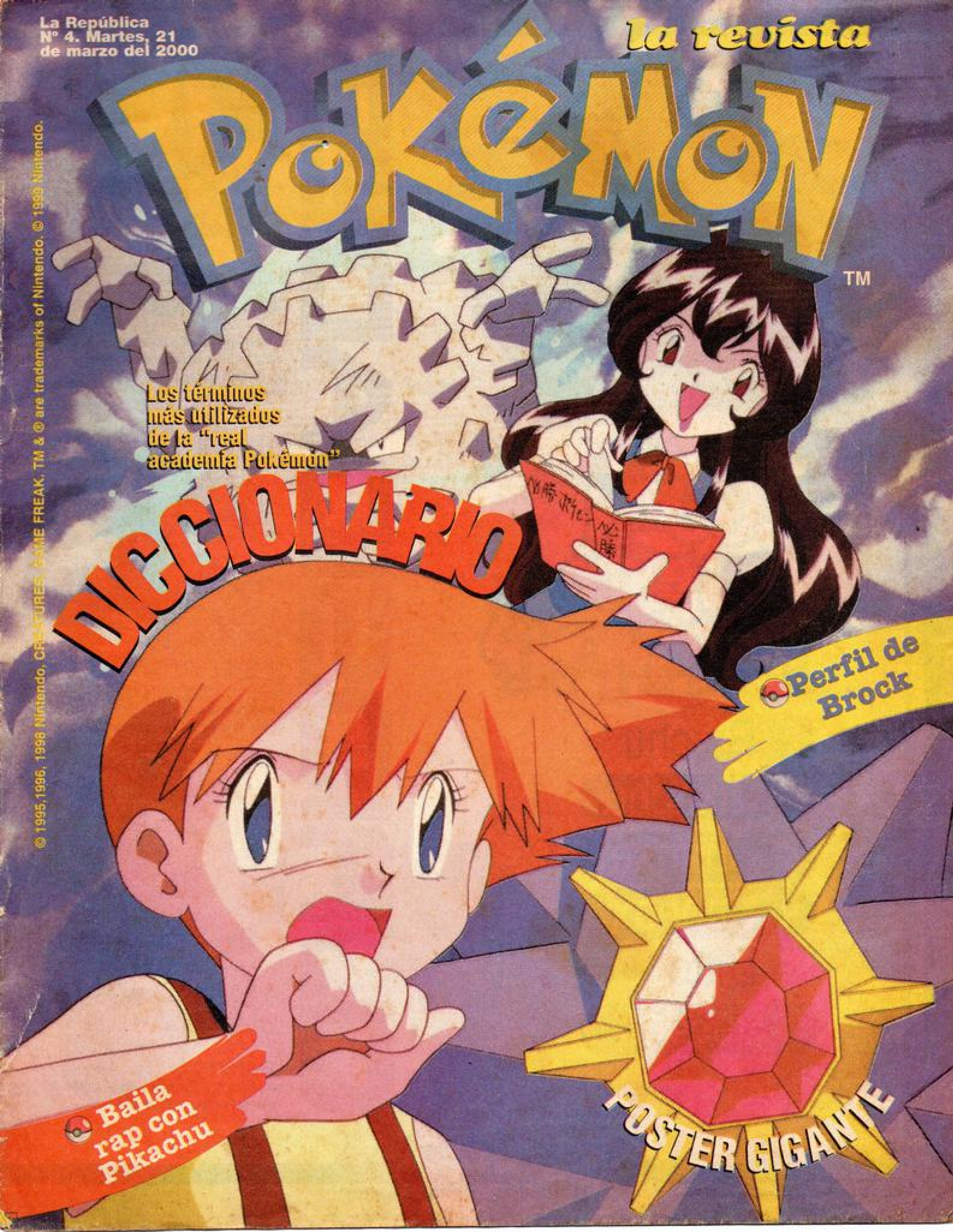
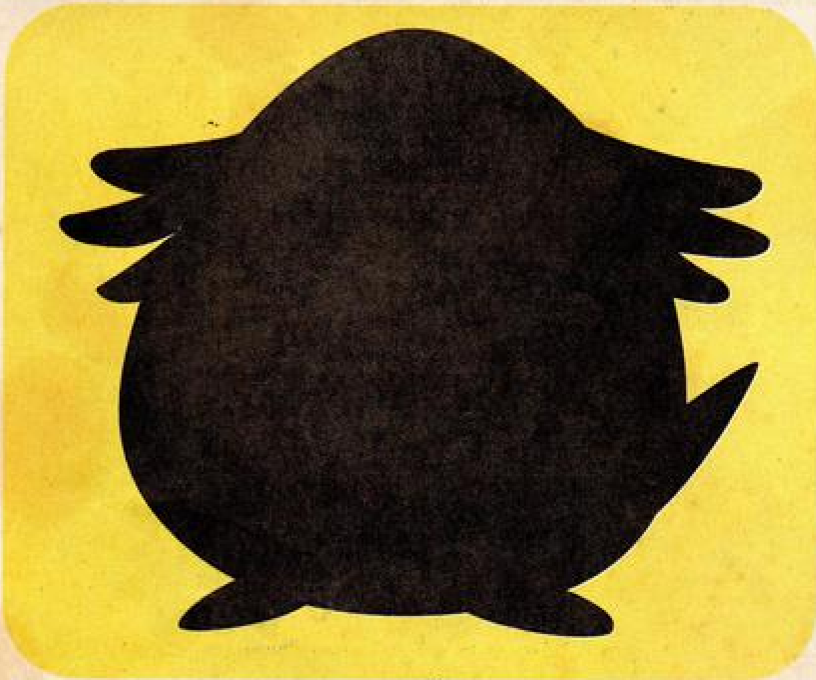
La República
N° 4. Martes, 21
de marzo del 2000



© 1995,1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.



¿Quién es este Pokémon?

- a) Raichu
- b) Pikachu
- c) Chansey
- d) Snorlax
- e) Ditto
- f) Rhydon

C) CHANSEY

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

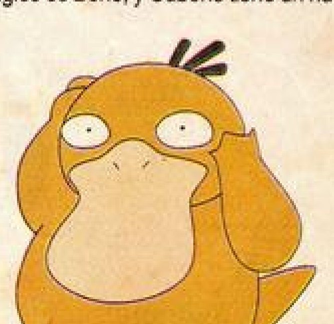
CURIOSIDADES

¿Sabías por qué se llama Charmander?

El nombre se formó de la unión de Char (carbonizar) y Salamander (Salamadra). Se eliminó Sal y ¡listo! Es decir, Salamandra que carboniza.

¿Sabías por qué se llama Cubone?

La respuesta también es fácil: Hueso en inglés es Bone, y Cubone tiene un hueso.



¿Sabías por qué se llama Psyduck?

La explicación es la siguiente: Psy viene de psíquico, y Duck es pato en inglés. A buen entendedor, pocas palabras.

Diccionario Pokémon™

En esta sección encontrarás las definiciones de los términos más comunes utilizados en la serie.

POKÉMON: Es una abreviación del término Pocket Monster, o monstruo de bolsillo (japonés).

POKÉBOLA: Es el objeto redondo con el que se captura al Pokémon para que viva ahí.

POKÉDEX: Un diccionario Pokémon que reúne todos los datos.

BATALLA POKÉMON: Es un duelo que se tiene con otro entrenador en el que cada uno ocupa a un Pokémon. En estas batallas los entrenadores muestran sus habilidades y los Pokémon ganan experiencia.

ELITE FOUR O ALTO MANDO: Son los 4 maestros que un entrenador debe vencer para convertirse en maestro Pokémon. Ellos son: Lorelei, Bruno, Agatha y Lance.

GOTTA CATCH 'EM ALL: Tengo que atraparlos todos (español), pero en Latinoamérica se utiliza el término ¡Atrápalos ya!

MEDALLA POKÉMON: En Pokémon, los entrenadores deben recorrer los gimnasios y derrotar a los líderes para obtener las medallas. Con ellas, comprueban que les han ganado y tendrán el derecho de ingresar a la liga Pokémon.

LIGA POKÉMON: Es el último reto para los entrenadores Pokémon y deben vencer al Alto Mando.

ROCA LUNAR: Clefairy evoluciona en Clefable, Jigglypuff evoluciona en Wigglytuff, Nidorina evoluciona en Nidoqueen y Nidorino evoluciona en Nidoking.

ROCA HOJA: Weepinbell evoluciona en Victreebell, Gloom evoluciona en Vileplume y Exeggcute evoluciona en Exeggutor.

ROCA TRUENO: Pikachu evoluciona en Raichu y Eevee evoluciona en Jolteon.

ROCA FUEGO: Vulpix evoluciona en Ninetales, Growlithe evoluciona en Arcanine y Eevee evoluciona en Flareon.

ROCA ACUÁTICA: Poliwhirl evoluciona en Poliwrath, Staryu evoluciona en Starmie, Eevee evoluciona en Vaporeon y Shellder evoluciona en Cloyster.

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

Sopa de Pokémon

ATRAPEMOS A OTROS DOCE POKEMON

N	I	D	O	R	A	N	M	A	L	E	C	S
F	E	N	E	E	U	Q	O	D	I	N	L	A
V	I	O	N	I	R	O	D	I	N	J	E	N
E	U	C	G	N	I	K	O	D	I	N	F	D
L	R	L	C	H	S	A	L	S	D	N	A	S
E	R	E	P	A	N	T	A	N	O	O	B	H
F	A	F	C	I	R	C	O	P	R	L	L	R
A	C	A	F	O	X	I	N	A	I	A	E	E
N	Y	R	I	A	F	E	L	C	N	S	E	W
T	S	Y	L	N	I	N	E	T	A	T	E	S
E	L	A	M	E	F	N	A	R	O	D	I	N

- SANDSHREW
- SANDSLASH
- NIDORAN FEMALE
- NIDORINA
- NIDOQUEEN
- NIDORAN MALE
- NIDORINO
- NIDOKING
- CLEFAIRY
- CLEFABLE
- VULPIX
- NINETALES

CONTANDO CONTENTO

ASH YA SE CANSO TRATANDO DE DESCUBRIR CUANTOS JIGGLYPUFF HAY. DALE UNA MANITO.

PERFIL DE BROCK

ESCRIBEN: GIULIANA Y MINERVA MORA ALVINO (11 Y 15 AÑOS)

Muchos sólo hablan de Pikachu y Ash y no se han puesto a pensar cómo es Brock (12). Nosotras saldaremos la deuda con este simpático personaje.

Brock es un muchacho muy encantador, de contextura delgada, trigueño, ojos achinaditos y cabello a la moda. Es el mejor de los amigos de Ash (la mejor amiga es Misty), y juntos, más Pikachu, se esfuerzan para lograr sus metas.

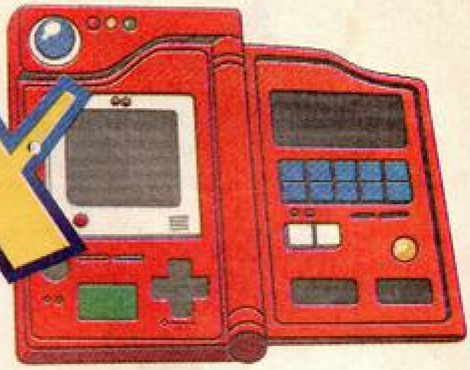
Brock siempre pasa inadvertido ante las chicas: cada vez que llega a una ciudad suele enamorarse de la enfermera Joy y de la policía Jenny, quienes, en cambio, nunca le hacen caso ni lo toman en cuenta porque dicen que es muy niño para ellas. Y es que ni bien Brock divisa una chica bonita se la queda mirando embobado y se comporta de una manera muy infantil: pone cara de tonto y no pronuncia palabra alguna.

Brock, al ser el mayor del grupo, asume la responsabilidad de hermano y aconseja a Misty y Ash cuando es necesario.

En buena cuenta, Brock, el líder del gimnasio Pokémon de Pewter City, es un joven muy sensible y tierno con sus Pokémon, a los que trata con mucho cariño. Ah, gusta tanto de la cocina como de las mujeres.

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

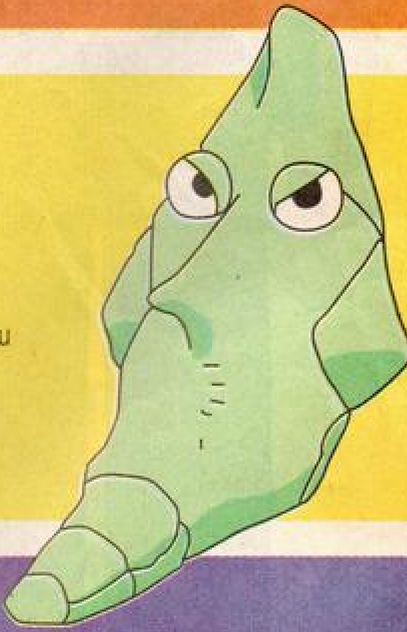
POKÉDEX



SI QUIERES ATRAPARLOS, CONÓCELOS

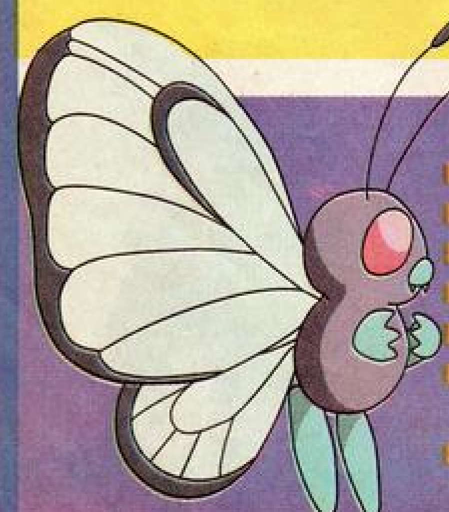
#10

- **Nombre:** Caterpie
- **Pronunciación:** Cat-er-pee
- **Tipo:** Lombriz (worm)
- **Tamaño:** 1' 0''
- **Peso:** 6 lbs
- **Descripción:** Sus cortos pies se inclinan como una almohadilla de succión que le impide escalar muros.
- **Ataque:** Agarre, tiro engañoso, etc.



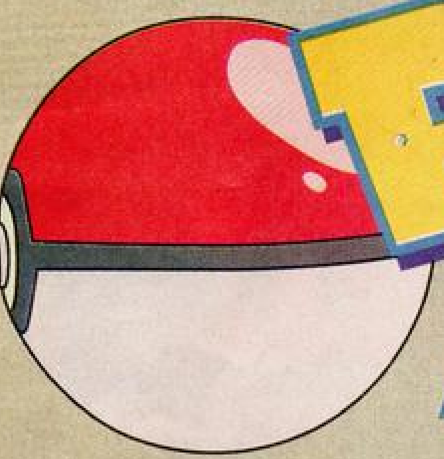
#11

- **Nombre:** Metapod
- **Pronunciación:** Met-uh-pod
- **Tipo:** Capullo (cocoon)
- **Tamaño:** 2' 2''
- **Peso:** 22 lbs
- **Descripción:** Este Pokémon es vulnerable al atacar mientras su capullo es suave, exponiendo su débil cuerpo.
- **Ataque:** Se endurece



#12

- **Nombre:** Butterfree
- **Pronunciación:** But-er-free
- **Tipo:** Mariposa (butterfly)
- **Tamaño:** 3' 7''
- **Peso:** 71 lbs
- **Descripción:** En combate aletea sus alas a alta velocidad liberando su polvo tóxico en el aire...
- **Ataque:** Confusión, polvo venenoso, polvo para dormir, etc.



Prueba Maestra

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

1/ ¿Cuántos años tiene el profesor Oak?
a) 160
b) 60
c) 10

2/¿Cuál es el único Pokémon que tiene lenguaje humano?
a) Pikachu
b) Meowth
c) Vulpix

3/¿Koffing es Pokémon de...?
a) James
b) Misty
c) Ash

4/¿Quién es el creador de Pokémon?
a) Satoshi Tajiri
b) Akira Toriyama
c) Keiko Kenyi

5/¿Qué canal local pasa Pokémon?
a) Canal 4
b) Canal 2
c) Canal 5

6/¿Quién es el abuelo de Gary?
a) Ash
b) James
c) Profesor Oak

7/¿Cuál de los siguientes es un dios Pokémon?
a) Mewtwo
b) Dragonite
c) Pikablue

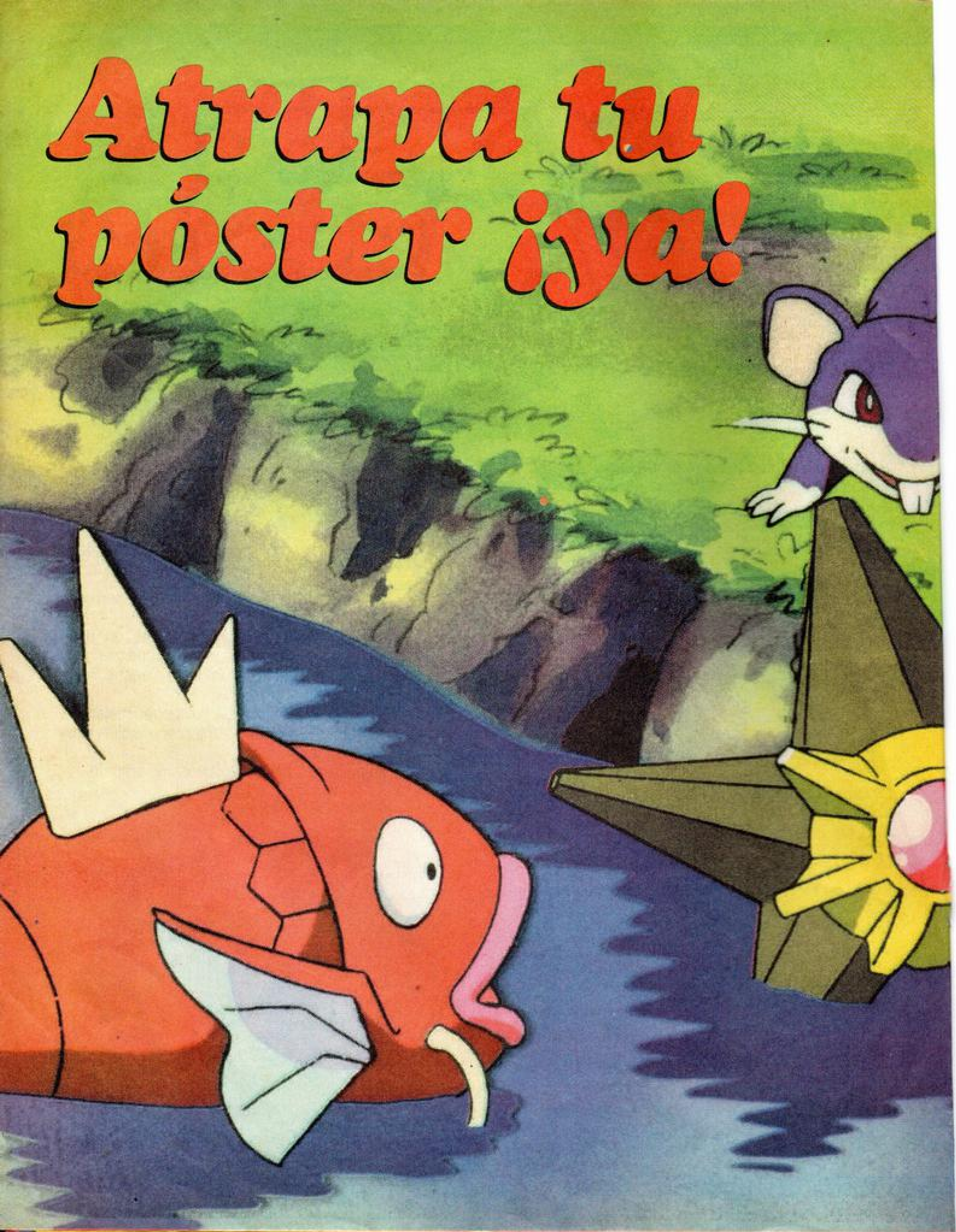
8/¿Qué Pokémon es el #19?
a) Rattata
b) Vaporeon
c) Raticate

9/ ¿Quién es la última autoridad Pokémon?
a) Agatha
b) Lance
c) Profesor Oak

EVOLUCION

9p. Bien hecho, ya eres todo un maestro Pokémon
8-7p. Es un buen trabajo, pero aún te falta entrenamiento
6-4p. No presumas, es un buen puntaje pero si no te esfuerzas no te convertirás en un buen maestro Pokémon
3-2p. Eres sólo un novato, es mejor que entrenes antes de intentar resolver una prueba maestra
1-0p. Eres un perezoso, no te has esforzado en nada

1)b 2)b 3)a 4)a 5)b 6)c 7)c 8)a 9)c


Atrapa tu
póster ¡ya!

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

HUMOR REDONDO

- Un niño de 4 años va donde su papá y le cuenta su día en el colegio. "Papá, te cuento que hoy me enseñaron a escribir". El padre le contesta: "Qué bien hijo, qué alegría, y ¿qué te enseñaron a escribir?" No sé!!! Todavía no sé leer!!!

- Mamá, mamá, ¿el alfajor tiene hilo?
No, hijita, no
Entonces me comí el yoyo

- Era un hombre tan, pero tan bajito que no sabía distinguir un dolor de cabeza de uno de callos

- ¿Qué le dijo la nube al rascacielos?
- ¡Agáchate, que me haces cosquillas!

- ¿En que se parecen una casa en llamas y otra deshabitada?
- En que en la casa en llamas salen llamas. Y en la casa deshabitada llamas y no salen

- ¿Cuál es el hombre que usa la cola?
- El carpintero.

- ¿Cuál es el colmo de un carpintero?
- Pasar las vacaciones en la sierra

- ¿En qué se parecen los dedos a los huevos?
- En que tienen yemas

ABRAKADABRA

1 Libro de poco tamaño que sólo tiene doce hojas, pero se lee en un año.

2 Cómete la e y pon una a. Mírala muy bien y échala a volar.

3 Por ella subes, por ella bajas, y tú la tienes aquí en casa.

4 Va y viene, viene y va, y en el mismo lugar siempre está.

5 Soy un color muy brillante que no puedo ver al azul, porque siempre que estoy con él me pongo verde.

R:
1.-Calendario
2.-Cometa
3.-Escalera
4.-Camino
5.-Amarillo

POKéMON

Poesía a Pikachu

Poderes sin fin
podrás obtener
ganando bata-
llas sonriendo des-
pués.

Idolo de niños, jó-
venes y adultos
eres la sensación
que causa admira-
ción.

Kilómetros de
recorrido y
nunca vencido
con todos tus ami-
gos siempre bien
unido.

Astuta criatura
valiente y de-
cidido irradias
ternura cada vez
que te miro.

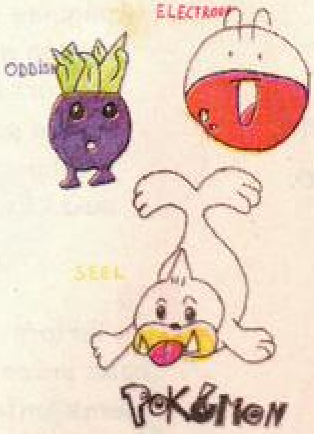
Con mucho en-
tusiasmo te
esperamos día
a día
a que salgas por la
tele a brindarnos tu
alegría.

Horrendos ene-
migos tendrás
que enfrentar
con muchas tram-
pas te querrán cap-
turar.

Unidos a ti
siempre esta-
remos y en ca-
da pelea
te animaremos.

Autora: G.M.A.

FAN ARTS



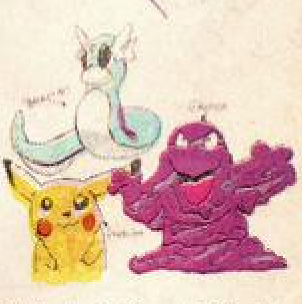
■ Hola, soy **Andrea Luz Ventosilla Alonso**, tengo 9 años, y me declaro hincha de Pokémon y, en consecuencia, de esta revista que está 100 puntos. Les muestro mis dibujos. Chau.

■ Hola, me llamo **Diana Victoria Luz Tito Puca**, tengo 10 años, vivo en Surquillo y...adoro a Ash. Es lindo, fuerte, buen entrenador, pero sobre todo buen amigo. Cuídense todos.

■ Mi nombre es **Lizeth Pari Ramos,** espero que les guste mi dibujo de Charmander, es mi Pokémon favorito. Gracias amigos de La República por preocuparse por nosotros los niños.

■ Hola, me llamo **Eduardo Dongo Pari** (12), me gusta demasiado Pokémon y les confieso que pegué un grito cuando salió esta revista. Saludos en Arequipa para mi pata Juan Carlos Maldonado. Chau.

■ Pokésaludos. Mi nombre es **Jefferson Rojas Sandoval**, tengo 8 años y, al igual que ustedes, no me pierdo un solo capítulo de Pokémon; menos esta revista. Adiós.



■ Viva la Pokémanía! Soy **Pedro Adrián Atoche Flores** (12), vivo en Vitarte y quiero recomendarles a todos que no se pierdan esta revista porque...va a salir mi dibujo.

SALUDOS DE PIKACHU PARA:

- Gilmer Paul Tasaico Tasaico (Chorrillos).
- Jorge Gonzales (hincha de New y Diglett).
- Víctor Hugo (14), entrenador Pokémon de los buenos.
- Victoria y Oscar Alonso Collantes (Dibujan excelente).
- Stephany Alessandra Morzán Fuentes (Lima).
- Piero Danilo Alcócer Falcón (Chosica).

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

Baila Rap con PIKACHU

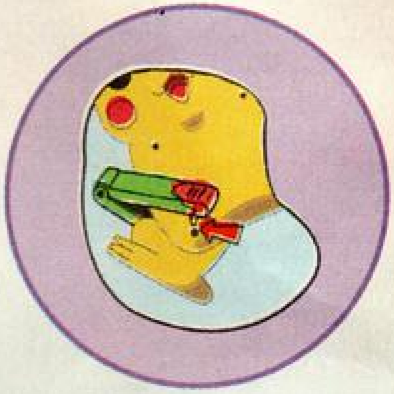
materiales

Necesitas: cartón grueso, tijeras, broches amarillos, cola y pabilo.

1 Pega ambas páginas en un cartón grueso, y recorta las piezas con mucho cuidado.

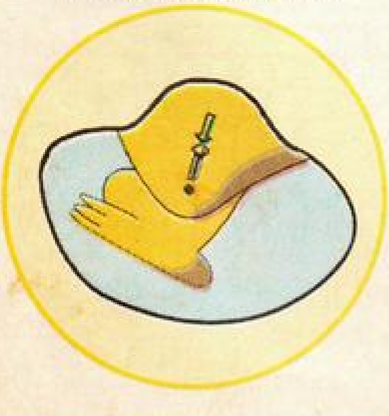
2 Verifica que todas las piezas estén completas.

3 Perfora cada brazo y pierna junto al cuerpo, como indica la figura.

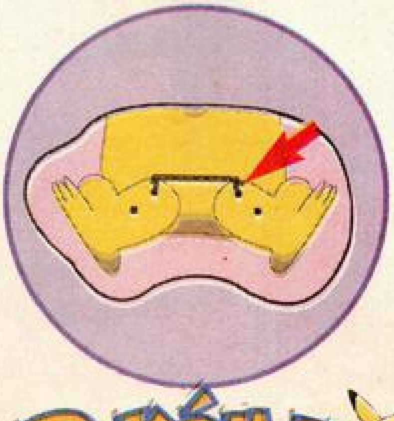


© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

4 Luego únelos con los broches amarillos. Las extremidades deben moverse libremente.



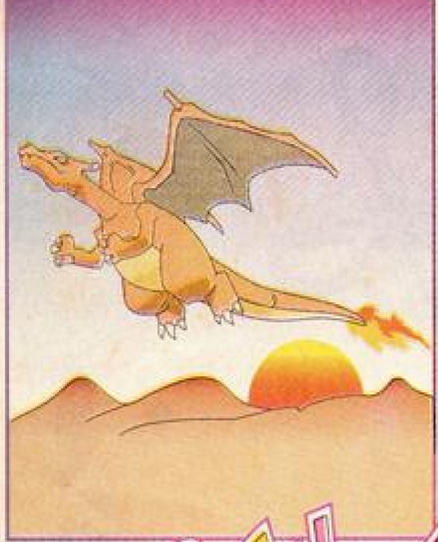
5 Haz hoyitos en piernas y brazos donde se encuentra la marca para unirlos con el pabilo.

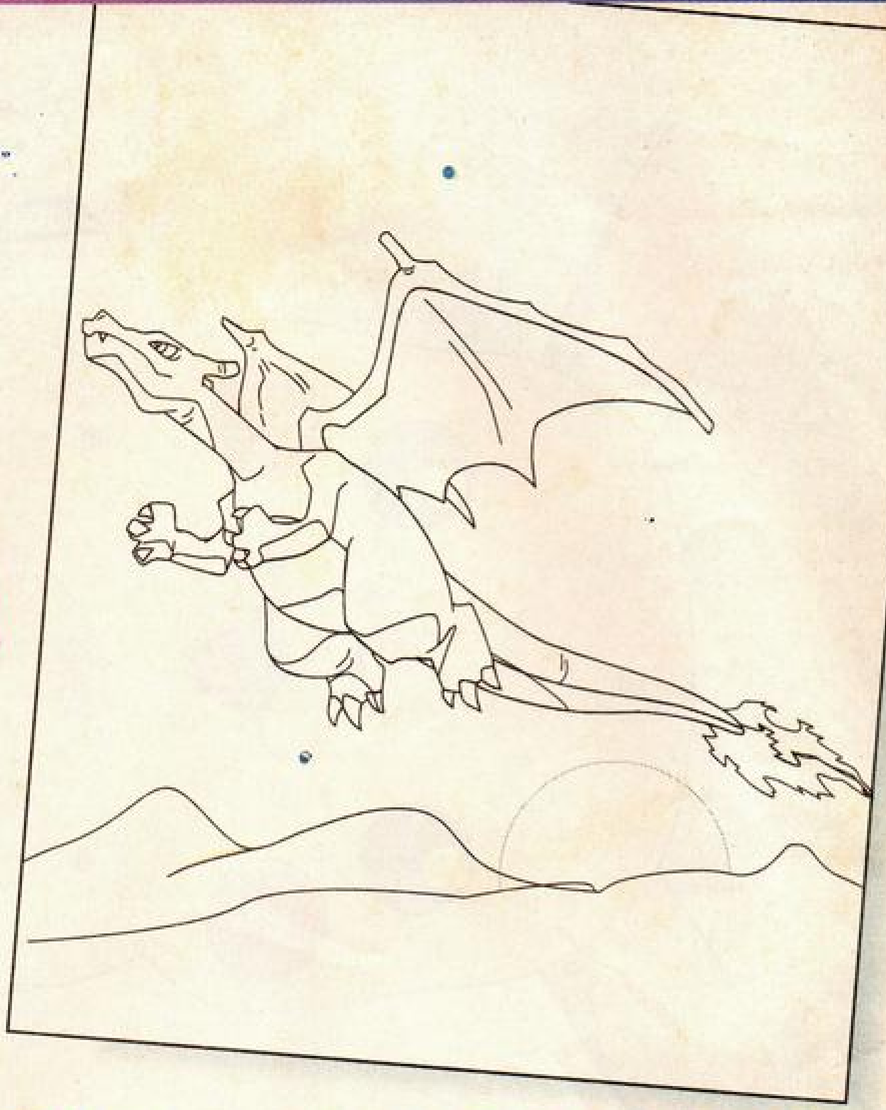


6 Anuda otro pabilo (primero arriba y después abajo) y ata la cola al extremo final del pabilo de manera que al tirarlo Pikachu baile graciosamente.

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

ACUARELA



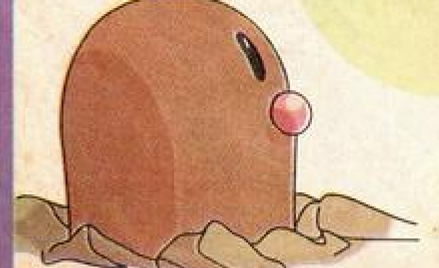


Coloreemos esta hermosa imagen de CHARIZARD

PUNTO DE VISTA

EL NOMBRE DE ESTE GRACIOSO POKEMON ESTA A LA DERECHA. ¿PUEDES DESCUBRIR CUAL ES?

DIGLETT



SOLUCIONES

CONTANDO CONTENTO

HAY 14
SIGGLYPUFF

PUNTO DE VISTA

SE LLAMA
DIGLETT

Sopa de Pokémon

N	I	D	O	R	A	N	M	A	L	E	C	S
F	E	N	E	E	U	Q	O	D	I	N	L	A
V	I	O	N	I	R	O	D	I	N	J	E	N
E	U	C	G	N	I	K	O	D	I	N	F	D
L	R	L	C	H	S	A	L	S	D	N	A	S
E	R	E	P	A	N	T	A	N	O	O	B	H
F	A	F	C	I	R	C	O	P	R	L	L	R
A	C	A	F	O	X	I	N	A	I	A	E	E
N	Y	R	I	A	F	E	L	C	N	S	E	W
T	S	Y	L	N	I	N	E	T	A	L	E	S
E	L	A	M	E	F	N	A	R	O	D	I	N

POKéMON

ESTA HISTORIA CONTINUARÁ...

EPISODIO 4

El desafío del Samurai

(CHALLENGE OF THE SAMURAI)

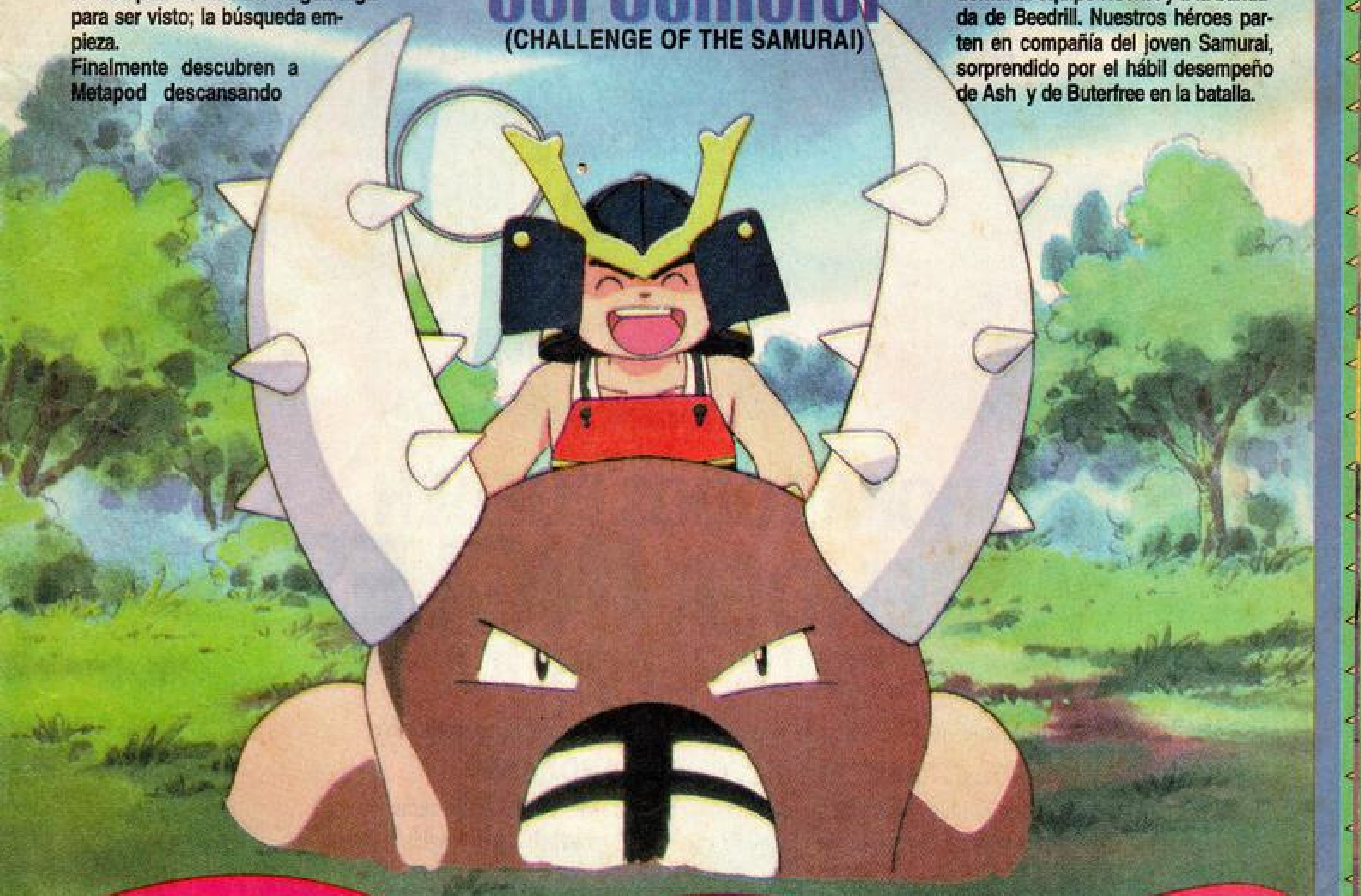
Vagabundeando por la selva de Viridian, nuestros héroes se encuentran con un misterioso y joven Samurai que continuamente va superando pruebas y desafíos, similar a un entrenador Pokémon.

El ahora fija sus ojos en Ash, y la batalla Pokémon empieza. Metapod contra Metapod. Justo cuando parece que no va a conseguir la victoria, una bandada de Beedrill ataca, retrasando la batalla. El Samurai es el primero en huir y protegerse.

Ash intenta llamar a su Metapod con su Poké Ball, pero se va desamparado y encima es atacado por las aves. Nuestros héroes se las arreglan para escapar, auxiliados por una descarga eléctrica de Pikachu, pero Metapod no está en ningún lugar para ser visto; la búsqueda empieza.

Finalmente descubren a Metapod descansando en un nido de Kakuna a punto de convertirse en Beedrill. Ash intenta rescatar a Metapod, pero el Equipo Rocket llega a la escena interrumpiendo sus planes. El ruido del conflicto despierta a Metapod, cubierto por una bandada de aves deseosas de atacar a nuestros héreos. Ash rescata a Metapod, dejando a los miembros del equipo Rocket, quienes son expuestos al peligro como anzuelos. Mientras tanto Metapod lleva su cuerpo enfrente de un atacante Beedrill para proteger a Ash, como resultado se ha roto su cascarón transformando al bravo Metapod en una hermosa Butterfree.

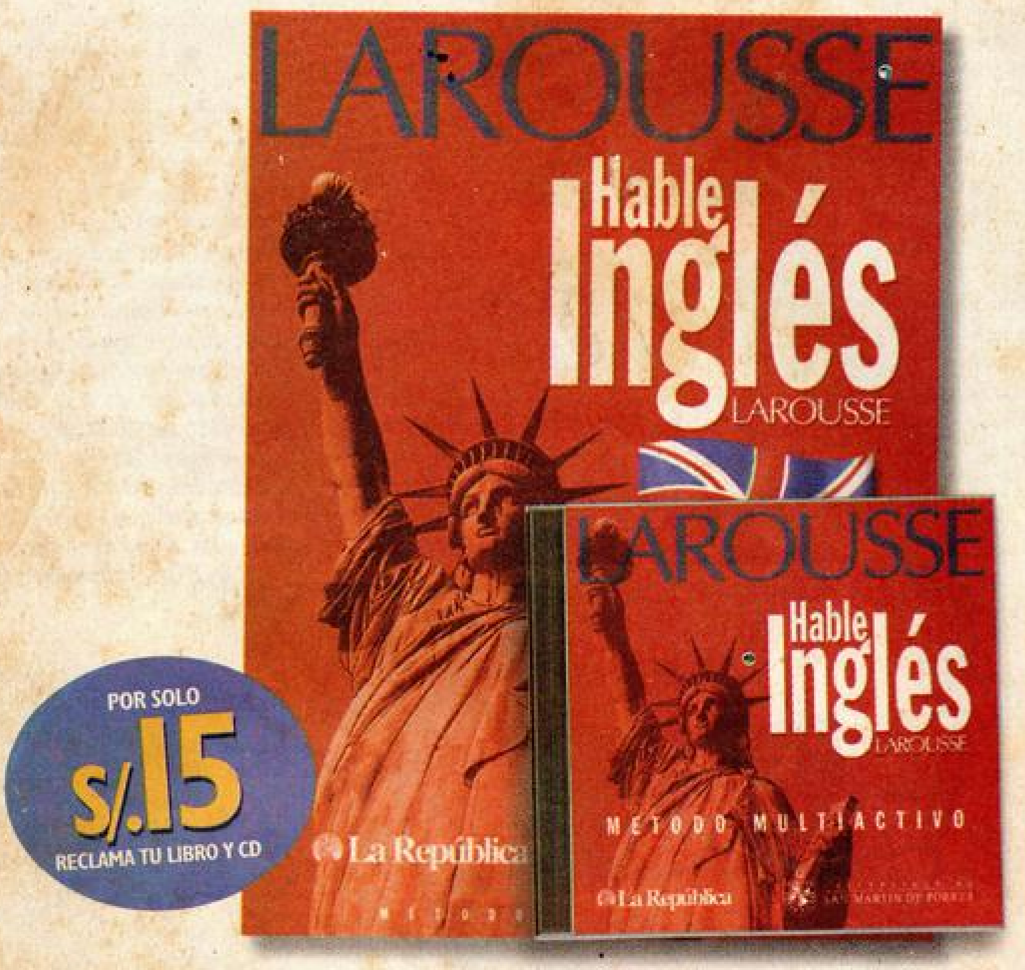
Con la dirección de Ash, Butterfree usa su talco´del sueño para poner a dormir al equipo Rocket y a la bandada de Beedrill. Nuestros héroes parten en compañía del joven Samural, sorprendido por el hábil desempeño de Ash y de Buterfree en la batalla.



pokemon@larepublica.com.pe

Todas las imágenes de esta revista pertenecen a Nintendo

Director de La República Gustavo Mohme Llona Editor de Pokémon, La Revista Jaime Asián D. Diseño José Olaya M.
Diagramación Paul Gibson V. Amenidades Eduardo Ribeyro Coordinación Chopper Color Orlando Arauco



La colección consta de 14 entregas (CD + Libro) y dos diccionarios.

AHORA TODOS PUEDEN APRENDER INGLES CON LA REPUBLICA

Aprende inglés de la forma más rápida y dinámica, con el curso multiactivo:

"HABLE INGLES" DE LAROUSSE

Son 12 libros (480 páginas ilustradas), cada libro viene con 1 CD de audio para reforzar el aprendizaje. Además 2 diccionarios: español/inglés - inglés/español

COLECCIONALOS TODOS LOS MIERCOLES

AUSPICIADO POR:

UNIVERSIDAD DE SAN MARTIN DE PORRES

La República